

ZASADY

CRV

Cel gry

Zadaniem graczy jest zdemaskowanie kryjącego się wśród nich Kameleona. Jeżeli to Ty jesteś Kameleonem, Twoim zadaniem jest nie dać się rozpoznać, wtopić się w otoczenie i bacznie nasłuchiwać odpowiedzi pozostałych uczestników gry, aby odkryć sekretne słowo.

Przygotowanie do gry

W podstawowej wersji gra Kameleon przeznaczona jest dla 4–6 graczy. Aktywny gracz, którym na początku rozgrywki jest najmłodszy uczestnik zabawy, bierze **niebieskie karty kodów** i tworzy z nich talię do danej rundy, składającą się z karty Kameleona i tylu kart kodów, aby w sumie liczba kart odpowiadała liczbie graczy biorących udział w zabawie. Następnie dokładnie tasuje wybrane karty i rozdaje każdemu graczowi po jednej, ale tak, aby jej awers nie był widoczny dla pozostałych. Ten, kto otrzymał kartę Kameleona, nie może dać tego po sobie poznać, aby nie zostać łatwo zdemaskowanym.

W poszukiwaniu Leona Kameleona, czyli przebieg rozgrywki

Aktywny gracz odkrywa ze stosu wierzchnią kartę tematu i kładzie ją w widocznym dla wszystkich uczestników miejscu. Następnie gracz ten rzuca dwoma kostkami – żółtą i zieloną. Wyniki z kości odsyłają graczy do współrzędnej zapisanej na karcie kodów, która z kolei umożliwia im zlokalizowanie tajnego słowa na karcie tematu. W tym czasie Kameleon musi zachować kamienną twarz – jego karta kodów jest pusta, więc nie może zlokalizować sekretnego słowa... jeszcze.

Przykład

Gracze mierzą się z kartą tematu „Miasta”. Aktywny gracz w rzucie kostkami uzyskał następujące wyniki: **5 na kostce żółtej oraz 2 na zielonej**. Gracze sprawdzają wyniki na swoich kartach kodów i wszyscy poza Kameleonem wiedzą, że sekretne słowo ma współrzędne **C3** – słowem tym jest **Kair**.

Rozpoczynając od aktywnego gracza, każdy uczestnik zabawy, włączając w to Kameleona, ma za zadanie podać jedno określenie związane z sekretnym słowem. Dajcie sobie chwilę i rozważnie dobierzcie określenie – jeżeli Wasze odpowiedzi będą zbyt oczywiste, Kameleon może domyślić się, co jest sekretnym słowem. Z drugiej strony, jeżeli Wasze odpowiedzi będą zbyt zagadkowe, pozostali gracze mogą podejrzewać o bycie Kameleonem.

Gdy wszyscy gracze stwierdzą, że są gotowi, wówczas po kolei, zgodnie z ruchem wskazówek zegara, zdecydowanie i bez zająknięcia wypowiadają wybrane określenie. Jeżeli zdarzy się, że któryś z graczy wypowiedział już przygotowane przez Ciebie słowo, możesz je powtórzyć.

JESTEŚ
KAMELEONEM



•	••	•••	••••
1 D4	1 B2	1 C2	1 A3
2 A2	2 A4	2 D3	2 A1
3 C3	3 D3	3 A2	3 B1
4 B3	4 D2	4 B1	4 D4
5 D2	5 A2	5 C2	5 A3
6 A1	6 B4	6 A4	6 B2
7 D3	7 B4	7 C1	7 D4
8 B4	8 C4	8 B2	8 D2

Warianty gry

3 GRACZY

Jeżeli Kameleon został namierzony, wówczas ma on dwie (zamiast jednej) szanse na odgadnięcie sekretnego słowa.

7 LUB 8 GRACZY

Gdy wszyscy gracze wymienią określenie odnoszące się do sekretnego słowa, aktywny gracz odwraca kartę tematu awersem do dołu, utrudniając tym samym Kameleonowi próbę jego odgadnięcia.

Punktowanie

Jeżeli przystępując do rozgrywki, macie zamiar wszem i wobec udowodnić, kto jest najlepszym graczem w ekipie, musicie zadbać o kartkę i długopis do zapisywania punktów zgodnie z poniższymi zasadami.

Jeżeli nie udało się namierzyć Kameleona (gracz wskazany przez pozostałych ujawnił kartę kodów ze współrzędnymi), wówczas:

- Kameleon otrzymuje 2 punkty
- pozostali gracze nie otrzymują punktów.

Jeżeli Kameleon został zdemaskowany, ale udało mu się odgadnąć sekretne słowo, wówczas:

- Kameleon otrzymuje 1 punkt
- pozostali gracze nie otrzymują punktów.

Jeżeli Kameleon został namierzony i nie udało mu się odgadnąć sekretnego słowa, wówczas:

- Kameleon nie otrzymuje punktów
- pozostali gracze otrzymują po 2 punkty.

Pierwszy z graczy, który zbierze łącznie 5 punktów, zostaje zwycięzcą!



**Jestem Leon
Kameleon**

Trefl SA

ul. Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com

Opracowanie wersji polskiej: **Adam Bukowski**

Zespół: **Jacek Zdybel, Malwina Jakóbczyk,
Natalia Bronk, Monika Rutowska**

Opracowanie techniczne: **Aleksandra Niesłuchowska,
Grzegorz Traczykowski**

Opracowanie graficzne: **Sebastian Goyke**

©2018 Rikki Tahta. Manufactured under license from Big Potato Ltd
www.bigpotato.co.uk. Copyright ©2018 Marketed and distributed
by TREFL Spółka Akcyjna